

ที่ ศธ ๐๗๐๓๑/

๒๗๖



สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดกระบี่
๙๕ ถ.ป่านุราช อ.เมือง จ.กระบี่ ๘๑๐๐๐

๑๖ พฤษภาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้าร่วมกิจกรรม Tech for Gov : NextGen GovAI Training Program
บ่มเพาะความคิด สร้างคน ปลดล็อกศักยภาพประเทศไทยด้วย AI ภายใต้โครงการ Tech for Gov IV

เรียน ผู้อำนวยการศูนย์ส่งเสริมการเรียนรู้ระดับอำเภอทุกแห่ง

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการเข้าร่วมโครงการ

จำนวน ๑ ชุด

ตามที่กรมส่งเสริมการเรียนรู้ ได้ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้าร่วมกิจกรรม Tech for Gov : NextGen GovAI Training Program - บ่มเพาะความคิด สร้างคน ปลดล็อกศักยภาพประเทศไทยด้วย AI ภายใต้โครงการ Tech for Gov IV เพื่อให้บุคลากรภาครัฐมีความรู้และทักษะด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) และนำเทคโนโลยีด้านปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานและพัฒนาบริการภาครัฐ เพื่อบริการประชาชนได้อย่างมีประสิทธิภาพ ขับเคลื่อนไปสู่การเป็นรัฐบาลอย่างเป็นรูปธรรม นั้น

ในการนี้ สำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดกระบี่ ขอประชาสัมพันธ์กิจกรรมฯ ดังกล่าว โดยผู้ที่สนใจสามารถศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมการสมัครเข้าร่วมโครงการได้ที่ <https://dg.th/air2golq7x> และติดต่อสอบถามข้อมูลโครงการได้โดยการสแกน QR Code LineOpenchat ทำหนังสือฉบับนี้ได้ตั้งแต่บัดนี้ถึงวันที่ ๒๕ พฤษภาคม ๒๕๖๘ ทั้งนี้ ค่าใช้จ่ายที่เกิดขึ้นจากการอบรมให้เบิกจ่ายจากต้นสังกัด

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวอชิจิต อากรพงษ์)

ผู้อำนวยการสำนักงานส่งเสริมการเรียนรู้ประจำจังหวัดกระบี่

กลุ่มงานยุทธศาสตร์และการพัฒนา

โทร. ๐-๗๕๖๑-๑๙๓๓

โทรสาร ๐-๗๕๖๑-๒๗๐๔

<http://krabi.dole.go.th>

LineOpenchat



“เรียนดี มีความสุข”

โครงการ Tech for Gov: NextGen GovAI Training Program

บ่มเพาะความคิด สร้างคน ปลดล็อกศักยภาพรัฐไทยด้วย AI

๑. หลักการและเหตุผล

ด้วยสำนักงานพัฒนารัฐบาลดิจิทัล (องค์การมหาชน) หรือ สพร. ร่วมกับ บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด ได้มีการจัดกิจกรรมการแข่งขัน “Tech for Gov: NextGen GovAI Training Program - บ่มเพาะความคิด สร้างคน ปลดล็อกศักยภาพรัฐไทยด้วย AI” เพื่อเป็นการกระตุ้นให้เกิดการขับเคลื่อนรัฐบาลดิจิทัลภายใต้แนวคิดไปสู่ “AI Economy” โดยปัจจัยสำคัญในการขับเคลื่อนดังกล่าวคือการรวบรวมความคิดสร้างสรรค์จากเจ้าหน้าที่ภาครัฐในหลายภาคส่วนเพื่อกำหนดปัญหาและนำปัญญาประดิษฐ์ (AI) มาพัฒนาเพื่อแก้ไขปัญหา โดยมีเป้าหมายคือ ให้ผู้เข้าร่วมโครงการได้ฝึกทักษะด้าน AI ในการตั้งโจทย์และ นำความรู้ด้าน AI มาสร้างสรรค์นวัตกรรมได้ ผู้เข้าร่วมโครงการจะได้รับอบรมความรู้พื้นฐาน และการสนับสนุนจากทีมงานที่ปรึกษาโดยผู้เชี่ยวชาญ รวมถึงทีมงานที่จะช่วยทำให้แนวความคิดเกิดขึ้นจริงได้ ซึ่งไม่จำเป็นต้องมีพื้นฐานทางเทคโนโลยีมาก่อน เพียงแค่มีความสนใจและความคิดสร้างสรรค์ก็สามารถเข้าร่วมโครงการได้โดยไม่มีค่าใช้จ่ายใดๆทั้งสิ้น

๒. วัตถุประสงค์ของโครงการ

- ๒.๑ เพื่อส่งเสริมการสร้างทักษะ AI ให้กับบุคลากรภาครัฐ
- ๒.๒ เพื่อผลักดันความคิดสร้างสรรค์ในการนำ AI มาประยุกต์กับงานภาครัฐได้จริง
- ๒.๓ เพื่อขับเคลื่อน AI ในบริการรัฐสู่การให้บริการประชาชนที่ทันสมัย

๓. ระยะเวลาโครงการ

๓.๑ การรับสมัคร ๑ ถึง ๒๕ พฤษภาคม ๒๕๖๘

๓.๒ การเข้าร่วมกิจกรรม ระหว่างเดือนพฤษภาคม - เดือนมิถุนายน ๒๕๖๘ โดยมีการแบ่งออกเป็น ๒ ระยะ

- ระยะที่ ๑ ปั้นอักษวิ (Exclusive Training): การอบรม AI เป็นระยะเวลา ๓ วันสำหรับผู้เข้าร่วมโครงการทุกท่าน ตั้งแต่วันที่ ๒๗ - ๒๙ พฤษภาคม ๒๕๖๘

- ระยะที่ ๒ สร้างอักษวิ (Ideation, Technology Prototype & Pitching): การอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) AI เป็นระยะเวลา ๑ วันสำหรับผู้ลงทะเบียนสนใจเข้าร่วมการสร้างผลงาน AI จะเข้าร่วมการอบรมวันที่ ๓๐ พฤษภาคม ๒๕๖๘ เพื่อส่งผลงานเข้าประกวด และเข้าสู่กระบวนการแข่งขันผลงาน AI ตั้งแต่วันที่ ๔ - ๓๐ มิถุนายน ๒๕๖๘

หลังจาก Workshop เสร็จสิ้น ผู้เข้าแข่งขันจะส่งผลงานเข้าประกวดในรูปแบบไฟล์ PDF หรือ Powerpoint ไม่เกิน ๕ หน้ารวมปก คัดเหลือ ๑๒ ทีม เข้าสู่รอบการสร้างผลงาน จะมีผู้เชี่ยวชาญจากไมโครซอฟท์และผู้สนับสนุนมาช่วยพัฒนาผลงานจากโจทย์ที่เข้ารอบสู่การสร้าง AI technology โดยผู้เข้ารอบจะได้ร่วมสร้างผลงาน กับผู้เชี่ยวชาญในการสร้างผลงาน ทดสอบ และ นำเสนอ Pitching สุดท้าย ในระยะนี้ ผู้เข้าแข่งขัน จะได้รับการสนับสนุนจากผู้เชี่ยวชาญในการสร้างผลงาน และจะคัดเลือกผู้ชนะเลิศ ๓ ทีมสุดท้าย (หมวดละ ๑ ทีม)

๔. หัวข้อของโครงการฝึกอบรมและการสร้าง AI ไปใช้จริง

๔.๑ การอบรม

- ระยะเวลาที่ ๑ สำหรับผู้เข้าร่วมทุกท่าน
 - พื้นฐานของข้อมูลและ AI ประกอบด้วย Introduction to Data and Data Analytic Tool, Introduction to AI and Generative AI, Security for AI, Responsible AI
 - สร้าง AI ด้วยตัวเอง ประกอบด้วย Design Thinking Concept, Discover AI Use Cases, Government Use Cases in AI, Build Agentic AI
 - การพัฒนาแอปพลิเคชัน AI ประกอบด้วย Narrow AI, AI and Web Development, Develop Web App for AI tools Workshop, Agentic AI
- ระยะเวลาที่ ๒ สำหรับผู้เข้าร่วมการแข่งขัน
 - AI Ideation Workshop สอนกระบวนการคิดเชิงออกแบบโจทย์ AI เพื่อแก้ปัญหาอย่างสร้างสรรค์และมุ่งสู่ผลลัพธ์วัดผลได้ โดยเน้นการคำนึงถึงโอกาส และ ความท้าทายที่ AI จะสามารถเข้าไปสนับสนุน หรือ เปลี่ยนแปลง การทำงานปัจจุบัน เข้าใจผู้ใช้งาน และสามารถทดลองไอเดียได้

๔.๒ การแข่งขันนำไอเดียมาสร้างสรรค์ผลงาน โจทย์การแข่งขันจะแบ่งออกเป็น ๓ หมวด (3E) ดังนี้

- หมวดที่ ๑ เพิ่มประสิทธิภาพการทำงานของรัฐบาล (Efficiency): การใช้ AI สำนวนว่า AI สามารถเปลี่ยนแปลงและปรับปรุงกระบวนการดำเนินงานของรัฐบาลในการ ลดขั้นตอนที่ซ้ำซ้อน เพิ่มความรวดเร็ว และประสิทธิภาพในการทำงาน
- หมวดที่ ๒ สร้างประสบการณ์ของประชาชน (Experience): การนำ AI ไปปรับปรุงประสบการณ์ของประชาชนในการติดต่อกับบริการของภาครัฐในมิติต่าง ๆ เช่น การทำให้บริการเข้าถึงง่ายขึ้น รวดเร็วขึ้นและไร้รอยต่อเพื่อสร้างประสบการณ์ที่ดีให้กับประชาชนต่อหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง

• หมวดที่ ๓ เสริมสร้างประเทศให้ประสบความสำเร็จยิ่งขึ้น (Empowerment): การใช้ AI เพื่อเสริมสร้างและขับเคลื่อนประเทศโดยการเพิ่มขีดความสามารถในการแข่งขันทางด้าน การพัฒนาเศรษฐกิจ และการสร้างนวัตกรรมใหม่ ๆ ในระดับประเทศ

๕. คุณสมบัติผู้สมัคร

- ๕.๑ บุคลากรภาครัฐที่สนใจเรียนรู้และมีความสนใจในการพัฒนาโจทย์จริงในด้าน AI เพื่อการนำไปใช้ในงานด้านการวางแผน การขับเคลื่อน หรือการพัฒนาด้านเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ในหน่วยงานของรัฐ
- ๕.๒ ไม่จำเป็นต้องมีทักษะ AI หรือการเขียนโปรแกรมมาก่อน (โครงการมีผู้เชี่ยวชาญให้คำปรึกษา)
- ๕.๓ ผู้สมัครสามารถเลือกการเข้าร่วมเฉพาะระยะที่ ๑ หรือทั้ง ๒ ระยะ ก็ได้
 - ระยะที่ ๑ เข้าร่วมเฉพาะการอบรมเป็นรายบุคคล
 - ระยะที่ ๒ เข้าร่วมการเสนอความคิดสร้างสรรค์เป็นทีม โดยมีสมาชิกทีมละ ๓ - ๕ คน สังกัดคนละหน่วยงาน หรือ กรม/กองได้ ไม่จำกัดจำนวนทีม และแข่งขันพัฒนาต้นแบบ (technology prototype) สำหรับทีมที่ได้รับคัดเลือก
- ๕.๔ ผู้สมัครต้องยินยอมให้ผู้จัดใช้ภาพหรือข้อมูลจากการสัมภาษณ์เพื่อประกอบในการประชาสัมพันธ์
- ๕.๕ ยินยอมให้นำแนวคิดไปใช้เป็นแนวทางในการพัฒนาบริการภาครัฐต่อไป

๖. สิ่งที่ผู้เข้าร่วมโครงการจะได้รับ

- ๖.๑ อบรมปั้นอัศวิน (Exclusive Training & Ideation)
 - ใบประกาศนียบัตรการฝึกอบรมจาก บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด สำหรับผู้ผ่านการอบรม
- ๖.๒ อบรมสร้างอัศวิน - จากโจทย์สู่การสร้างผลงาน AI (Technology Prototype & Pitching)
 - โล่สำหรับผู้ชนะของโครงการ ๑ ทีม โดย DGA และ Microsoft
 - โล่สำหรับผู้ชนะตามหมวดหมู่ ๓ ทีม (๑ ทีม ต่อ ๑ หมวด) โดย DGA และ Microsoft

• ทีมผู้ชนะเลิศจะได้รับรางวัลจาก บริษัท ไมโครซอฟท์ (ประเทศไทย) จำกัด เพื่อส่งเสริมและสนับสนุน
การพัฒนาด้วยเทคโนโลยี AI และ สิทธิในการเข้าร่วมกิจกรรมด้าน AI ที่จัดโดยภาครัฐในอนาคต ทั้งนี้โดยสามารถ
ติดตามรายละเอียดเพิ่มเติมทางเว็บไซต์ของโครงการ

๗. QR Code สำหรับรายละเอียดโครงการ

การสมัครเข้าร่วมโครงการ



Line Openchat



เว็บไซต์โครงการ



หมายเหตุ รายละเอียดอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม